

## PRZEDMIAR

Lp.	Podst	Opis i wyliczenia	j.m.	Poszcz	Razem
<b>Plac zabaw Hańsk</b>					
1		<b>Budowa siłowni zewnętrznej w Hańsku Pierwszym</b>			
1		Element siłowni - (drabinka + pylon + podciąganie nóg) - z fundamentem	kpl.		
d.1	kalk. własna	1	kpl.	1.00	
				<b>RAZEM</b>	<b>1.00</b>
2		Element siłowni - (wahadło + pylon + twister) - z fundamentem	kpl		
d.1	kalk. własna	1	kpl	1.00	
				<b>RAZEM</b>	<b>1.00</b>
3		Bezpieczna nawierzchnia EPDM z fundamentem	m <sup>2</sup>		
d.1	kalk. własna	2.0*3.0*2	m <sup>2</sup>	12.00	
				<b>RAZEM</b>	<b>12.00</b>
4		Ogrodzenie z pręseł metalowych 2100x1070 mm ze słupkami i prefabrykatami betonowymi do obsadzania słupków - analogia	m		
d.1	KNR 2-02 1802-02	45	m	45.00	
				<b>RAZEM</b>	<b>45.00</b>
5		Bramka samozamykająca (ocynk + lakier) - z fundamentem	szt		
d.1	kalk. własna	1	szt	1.00	
				<b>RAZEM</b>	<b>1.00</b>
6		Koryta wykonywane ręcznie gł. 30 cm w gruncie kat. I-II pod powierzchnię bezpieczną	m <sup>2</sup>		
d.1	KNNR 6 0101-06	2.0*3.0*2	m <sup>2</sup>	12.00	
				<b>RAZEM</b>	<b>12.00</b>
7		Krawężnik z tworzywa o wymiarach 100x25x5 cm na podbudowie betonowej - analogia	m		
d.1	KNNR 6 0404-05	[3.0+2.0]*2*2	m	20.00	
				<b>RAZEM</b>	<b>20.00</b>
8		Warstwa górna podbudowy piasek 0-5 mm gr 2 cm	m <sup>2</sup>		
d.1	KNNR 6 0112-04	Krotność = 0.25 2.0*3.0*2	m <sup>2</sup>	12.00	
				<b>RAZEM</b>	<b>12.00</b>
9		Warstwa górna podbudowy z kruszyw 0-8 mm gr. 3 cm	m <sup>2</sup>		
d.1	KNNR 6 0112-05	Krotność = 0.3 2.0*3.0*2	m <sup>2</sup>	12.00	
				<b>RAZEM</b>	<b>12.00</b>
10		Warstwa dolna podbudowy z kruszyw łamanych gr. 15 cm	m <sup>2</sup>		
d.1	KNNR 6 0113-01	2.0*3.0*2	m <sup>2</sup>	12.00	
				<b>RAZEM</b>	<b>12.00</b>
11		Ręczne plantowanie powierzchni gruntu rodzimego kat.I-III	m <sup>2</sup>		
d.1	KNNR 1 0501-01	18.0*8.0-12	m <sup>2</sup>	132.00	
				<b>RAZEM</b>	<b>132.00</b>
12		Humusowanie terenu z obsianiem trawie przy grubości warstwy humusu 5 cm.	m <sup>2</sup>		
d.1	KNNR 1 0507-01	18.0*8.0-12	m <sup>2</sup>	132.00	
				<b>RAZEM</b>	<b>132.00</b>